



Atividade de uso do UCA em formação dos professores

21/03 e 25/04/2011

Título: Dengue: um perigo silencioso

Objetivo:

Nesta atividade prática, utilizaremos o UCA para a realização de uma pesquisa sobre a Dengue e os possíveis focos do mosquito *Aedes aegypti*, transmissor da doença.

Recursos utilizados:

- Projetor multimídia
- Webcam como máquina fotográfica
- Programa KolourPaint
- Internet – site Tumblr

Roteiro:

- Agrupe-se em grupos de quatro.
- Ligue os UCAs. (Nesta atividade será utilizado um equipamento por grupo).
- Projeção de notícia de jornal online sobre como andam os casos de dengue no estado de São Paulo.
- Saia pela escola fotografando possíveis locais que podem conter criadouros do mosquito *Aedes aegypti*, transmissor da dengue.
- Relembrando como localizar a máquina fotográfica do UCA:
- Clique no ícone (Câmera) no (Desktop). Abrirá uma janela com a webcam. Para fotografar, clique no ícone da máquina fotográfica.
- De volta ao laboratório, localize as fotos tiradas. Dê um clique no ícone (Arquivos pessoais) no (Desktop). Abrirá uma janela. Clique na pasta (Imagens). Olhe as fotos tiradas e escolha duas para serem utilizadas.
- Renomeando as fotos: Clique com o botão direito do mouse ou com o botão

do lado direito (de cor laranja) abaixo do touchpad (mouse do netbook) sobre a foto escolhida. Clique em (Renomear). Apague o nome original e coloque um que identifique a foto. **IMPORTANTE: NÃO APAGUE A EXTENSÃO. AQUI É .tif** Clique (Enter).

- Siga os mesmos passos para as duas fotos escolhidas.
- Colocando legenda nas fotos: Abra o programa KolourPaint, clicando em (Metasys / Aplicativos / Aplicações gráficas / Ferramenta de pintura).
- Clique (Arquivo / Abrir). Abrirá uma janela. No lado esquerdo, clique em (Pasta do usuário). Clique em (Imagens). Localize as fotos escolhidas. Clique (Abrir) ou clique (Enter).
- A foto aparecerá com uma moldura (Quadrados nas pontas e laterais da foto).
- Se estiver sem mouse: Coloque o cursor no pontinho inferior do lado direito. Clique e segure o botão esquerdo (com risco azul) abaixo do (touchpad). Com o dedo no (touchpad), desça o pontinho, criando uma faixa branca abaixo da foto. Se necessário, repita a operação para aumentar o tamanho da faixa. Escreva a legenda da foto. Dê um clique em qualquer ponto da foto para sair do selecionado. Se houver necessidade de escrever novamente, clique na seta de voltar (seta vermelha), localizada na barra superior da tela.
- Com mouse: Coloque o cursor no pontinho inferior do lado direito. Clique e segure o botão esquerdo do mouse e arraste para baixo, criando uma faixa branca abaixo da foto. Se necessário, repita a operação para aumentar o tamanho da faixa. Escreva a legenda da foto. Dê um clique em qualquer ponto da foto para sair do selecionado. Se houver necessidade de escrever novamente, clique na seta de voltar (seta vermelha), localizada na barra superior da tela.



- Clique no ícone assinalado na figura ao lado.
- Dê um clique sobre a faixa branca criada abaixo da foto. Surgirá uma caixa de texto.
- Coloque o cursor no lado direito da caixa de texto, até ficar uma seta dupla. Clique segure e arraste para a direita, aumentando a caixa de texto. Faça a mesma operação para aumentar a altura. Escreva uma legenda para a foto.

- Salve a fotografia. Clique (Arquivo / Salvar como). Abrirá uma janela. No lado esquerdo, clique em (Pasta do usuário). No alto da janela (Salvar como), existem vários ícones. Clique no quinto ícone, representado por uma pasta azul com uma estrelinha amarela.
- Abrirá a janela (Nova pasta). Escreva seu nome. Clique OK. No alto da janela aparecerá escrito (/home/aluno/seu nome). Em (Localização) estará escrito o nome da fotografia renomeada por você. Clique (Salvar).
- Pronto. Sua fotografia já está com legenda e salva em sua pasta.
- Publicando sua foto online: Você vai criar uma conta no Tumblr. É rápido e fácil. O Tumblr.com é um misto de blog e twitter e roda bem no UCA.
- Para acessá-lo, clique no ícone (Navegador web) localizado no desktop de seu UCA. (Se necessário, maximize a página).
- Na barra de endereços, apague o endereço que está marcado e escreva: www.tumblr.com
- Complete o que é pedido, de acordo com o modelo abaixo:

The image shows a registration form for Tumblr with the following fields and instructions:

- Email address**: *Seu email*
- Password**: *Escolha uma senha*
- URL**: *Escolha o endereço para sua página ser identificada. Ex: emefelza. O endereço ficará assim: www.emefelza.tumblr.com*
- Start posting!**: *Clique aqui para entrar.*

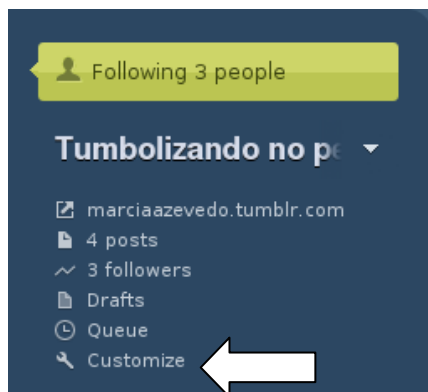
- Abrirá a página inicial do Tumblr.
- O site é bem didático e dá a orientação dos passos iniciais.



Clique neste ícone para inserir sua primeira postagem

Para inserir a foto tirada, clique neste ícone

- Para adicionar a postagem inicial, clique no ícone acima. Em (Title), coloque um título para sua postagem. Em (Post) escreva seu texto. Se quiser formatar, utilize as opções contidas no alto da caixa de texto. Para publicar, clique em (Create post). Se desejar ver como ficou antes de publicar, clique em (Preview).
- Após a primeira postagem, abrirá uma janela, pedindo para que seja dado um nome para sua página. Escolha um bem legal e escreva em (Blog Title).
- Se quiser colocar uma foto ou um avatar para que sua página seja identificada, clique em (Upload a portrait photo), localize a sua foto ou seu avatar no computador e insira. Esta operação pode ser feita posteriormente.
- Coloque o cursor no canto superior direito da janela. Aparecerá um X. Clique sobre ele para fechar esta janela. A configuração de seu Tumblr será feita mais tarde.
- Para adicionar a fotografia, clique no ícone (Photo) mostrado acima. Clique em (Selecionar arquivo). Localize a foto na pasta criada por você anteriormente. Clique sobre a foto que será postada e clique (Abrir).
- Personalizando sua página: Com sua página aberta, clique em (Customize), como mostra a figura abaixo:



- No alto da página que será aberta, terá a barra abaixo:

Info Theme Appearance Pages Services Community Advanced

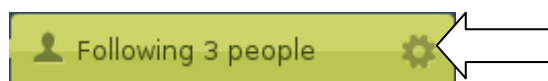
SAVE + CLOSE

SAVE

CANCEL

- Info: Informações sobre a página. Aqui você pode alterar o título, colocar uma descrição sobre sua página e colocar uma fotografia ou avatar de identificação.

- Theme: Neste ícone você terá algumas opções de modelos para colocar de fundo em sua página. Os primeiros modelos são pagos. Desça a página e encontrará vários modelos gratuitos que poderá utilizar.
- Appearance: Aqui você pode modificar as cores do fundo escolhido.
- Pages: Aqui você tem a possibilidade de criar páginas lincadas na sua página do Tumblr.
- Services: Aqui você pode compartilhar seu Tumblr no Facebook, Twitter, etc.
- Community: Nesta opção você pode liberar que seus seguidores interajam em sua página, também pode criar questionamentos (ex: o que você gostaria de saber sobre as reações da natureza.)
- Advanced: Nesta aba você escolhe a língua em que seu Tumblr ficará, o fuso horário, quantos post poderão aparecer por vez, etc.
- Save + Closed: Aqui você salva e fecha a janela, voltando para sua página.
- Save: Somente salva as alterações, mas a janela continua aberta.
- Cancel: cancela a janela.
- Seguindo outras pessoas. Para voltar a página inicial, clique em (Dashboard), localizado no alto da página.
- Coloque o cursor no canto direito da janela como mostra o modelo abaixo, até aparecer a florzinha.



- Clique sobre ela. Abrirá uma página onde será escrito a URL de quem deseja seguir, como mostra a figura abaixo:

 A screenshot of a light gray form. At the top, it says "Enter the URL, username, or email address to follow:". Below this is a white input field with a thin gray border. To the right of the input field is a dark gray button with a white plus sign and the word "Follow". A white arrow points from the left towards the input field.

- Após escrever a URL (o endereço da página que deseja seguir. Ex: a minha página é www.marciaazevedo.tumblr.com) clique em (+ Follow).
- Siga a mesma operação para cada pessoa que deseja seguir. Quanto mais pessoas seguir, mais te seguirão, criando assim uma grande rede.

Objetivo:

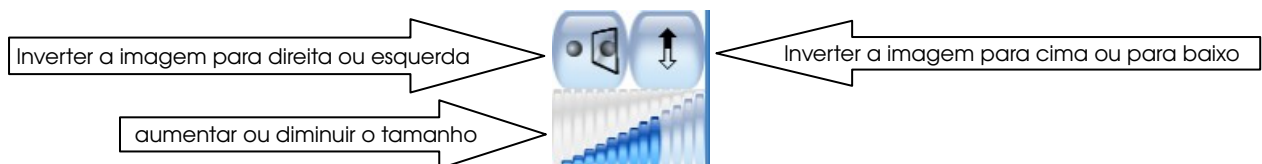
Nesta atividade prática, utilizaremos o UCA para a realização de uma história em quadrinhos envolvendo o tema dengue.

Recursos utilizados:

- Projetor multimídia
- Programa Tux Paint
- Gerador de apresentações de slides Kpresenter

Roteiro:

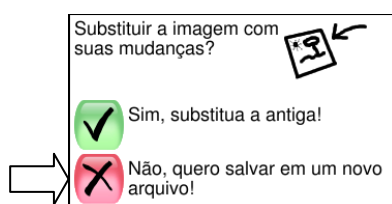
- Esta atividade será individual.
- Ao ligar o UCA, abre-se sempre a janela (Display Switcher), com quatro opções de configuração de tela. Clique na segunda opção, para que o Tux Paint seja visualizado totalmente.
- Esta atividade será em duas partes. A confecção das imagens através do Tux Paint e a montagem da história em quadrinhos utilizando o gerador de apresentações de slides Kpresenter.
- **1ª parte – Criando as telas no Tux Paint:** Para abrir o Tux Paint, siga a sequência: Clique em (Metasys / Aplicativos / EduSyst / Arte e Música / Pintura Digital Tux Paint).
- **Relembrando alguns comandos do Tux Paint:** Do lado esquerdo, estão as Ferramentas. Ao clicar na ferramenta, do lado direito abrem várias opções de uso.
- Para ver todas as opções, clique sobre a seta rosa abaixo das imagens.
- As funções dos ícones abaixo da seta rosa são:



- Se abrir com uma tela já utilizada, clique em (Novo), no lado esquerdo da tela.
- Navegue por todas as ferramentas e verifique as opções que cada uma oferece.
- Agora, você criará telas para sua história em quadrinhos sobre a dengue.

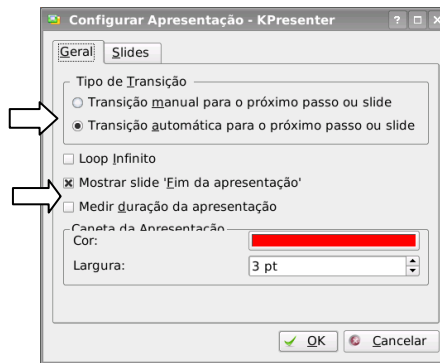
Quanto mais telas, mais detalhada ficará sua história.

- Como sugestão: Crie uma tela com elementos básicos, e vá complementando a cada tela, ou alterando.
- Pense na tela como um quadro. Primeiro faça um fundo e depois desenhe ou insira os carimbos.
- Para fazer o fundo, clique (Mágicas / Preencher). Na barra inferior da tela, escolha a cor que deseja colocar no seu fundo e clique sobre a tela. Agora é só continuar seu trabalho.
- **Salvando sua tela:** Clique em guardar. Quando alterar sua tela para criar a continuação de sua história, clique (Salvar) novamente. Abrirá a janela:

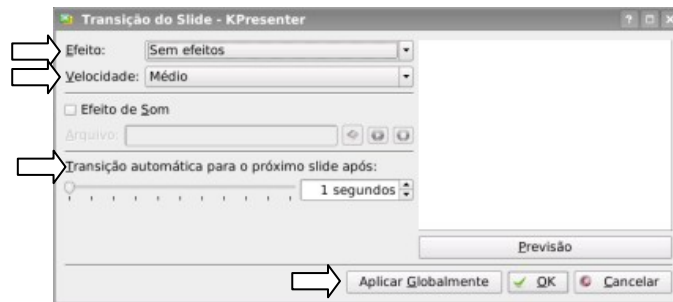


- Clique no X, para criar uma nova tela sem salvar por cima do que já foi feito.
- Faça as devidas alterações para a terceira tela continuando sua história e siga os mesmos passos para salvar.
- Ao terminar sua história, para ver como ficaram as telas, clique em (Abrir). Você terá a visualização de todas as telas salvas no Tux Paint. Para abrir uma tela específica, clique sobre ela e clique (Abrir). Para voltar na tela que estava, clique (Voltar).
- Para sair do software, clique (Sair).
- Para ver ou copiar onde foram salvas as imagens do Tux Paint, siga os seguintes passos:
- Dê um clique no ícone (Arquivos pessoais) localizado no (Desktop).
- Clique em (Ver / Mostrar arquivos ocultos). Localize a pasta (.tuxpaint) e a pasta (Saved). Todos os trabalhos salvos no Tux Paint estarão dentro desta pasta.
- Para facilitar a inserção das imagens no Kpresenter, renomeie as telas criadas por você.
- Clique com o botão direito sobre a primeira imagem de sua história e clique (renomear). Apague somente os números. **NUNCA APAGUE AS EXTENSÕES.** Coloque 1. Clique OK.

- Siga os mesmos passos com todas as imagens criadas de sua história, seguindo a numeração.
- **2ª parte – Organizando sua história em quadrinhos no Kpresenter:**
- Agora você irá inserir as telas criadas no Tux Paint no Kpresenter para a criação da apresentação em forma de história em quadrinhos.
- Clique (Metasys / Aplicativos / Ferramentas de produtividade / Suíte de escritório / Gerador de apresentações – Kpresenter).
- Na página que abrirá, clique em (tela) e em (Vazio). No lado direito, clique em (Usar este modelo).
- Espere carregar e clique no ícone da porcentagem do tamanho da tela e diminua para 50%.
- Para melhorar o espaço do slide, clique em (Ver / Mostrar Barra de Notas).
- Clique em (Inserir figura). No lado esquerdo da janela que abrirá, clique em (Pasta do usuário). Localize e clique em (tuxpaint) e depois em (saved).
- As imagens criadas, aparecerão nomeadas pelos números colocados por você.
- Dê um clique sobre o arquivo (1.png) e clique OK.
- Dê um clique sobre o slide para que a imagem apareça.
- Coloque o cursor do mouse em uma das extremidades, clique, segure e arraste ajustando a imagem para que ocupe toda o espaço do slide.
- Clique (Inserir / Slide).
- Mantenha o que está selecionado e clique em OK.
- Se a imagem não abrir totalmente, dê um clique sobre ela.
- Clique com o botão direito sobre a imagem e clique em (Mudar figura).
- Escolha a imagem seguinte e clique OK.
- Siga os mesmos passos até a última imagem criada por você.
- **Transição automática:** Para fazer a transição automática, clique em (Apresentação / Configurar apresentação).
- Na aba (Geral), clique em (Transição automática para o próximo passo) e em (Mostrar slide “Fim da apresentação”). Clique OK, como mostra a figura abaixo:



- Clique em (Apresentação / Editar transição de slide).
- Se quiser colocar efeitos, clique na setinha de efeitos e escolha uma opção.
- Em (Transição automática para o próximo slide após), escolha o tempo que deseja entre um slide e outro. Clique (Aplicar globalmente), como mostra a figura abaixo:



- Para visualizar, clique em (Apresentação / iniciar).
- **Salvando seu trabalho:** Clique (Arquivo / Salvar). Clique em (Pasta do usuário / Localize sua pasta) e dê um clique sobre ela.
- Em (Localização), escreva história em quadrinhos – dengue. Clique Salvar.
- Para sair, clique (Arquivo / Sair) ou clique no X localizado no canto superior direito da página.